**Afspraken Development.**

* SubLime 3 Text editor Downloaden
* Opmaak :

Void Test (){

If(Fahrettin = gay){

Eindevandewereld = true;

}

}

* Probeer zo efficient mogelijk te werken.
* Probeer jezelf uit te dagen en verder te ontwikkelen, als het niet lukt hoef je je niet heel erg zorgen te maken.
* Als je klaar ben met je taak, zet je hem in Trello op ‘’Done’’, dan controleert Fahrettin het bestand. Als het goed is zet Fahrettin hem op ‘’Checked’’.
* Classes benoemen zoals in de Scripting overzicht.
* Scripts moeten in de bijhorende map zitten en ten aller tijden bereikbaar zijn voor iedereen.
* Fahrettin maakt Unity project aan, daar komen alle scripts in getest en daar wordt ook gekeken of het in andere projecten werkt. Dit is het main project.
* Als Rief en Sven gebruik willen maken van het project, kopiëren zij het project en zetten ze het op een andere locatie zodat er geen onverwachte veranderingen plaats kunnen vinden in het project.
* 1 keer in de sprint 2 lesuren aan tafel zitten met z’n drieën om mogelijke problemen met elkaar te bespreken en op te lossen. Als er geen problemen zijn, dan ga je met je groep onbekende terreinen bezoeken.